

Loop 2: Workflow-Design

KI in bestehende Abläufe integrieren

Kernbotschaft: Eine Idee bleibt eine Idee, bis sie ausprobiert wird. Mit strukturiertem Prototyping lernt ihr mehr in zwei Stunden als in wochenlangen Planungsrunden.

Lernziele

Prototyping-Framework

Das 3-Schritt-Prototyping (Prompt-Entwurf, Test, Iteration) auf deinen Use Case anwenden.

Hypothesen testen

Eine klare Hypothese formulieren und mit einem einfachen Experiment testen.

Feedback einholen

Strukturiertes Feedback von Kolleg:innen zum Prototypen einholen.

Von Idee zu Prototyp

Den vollstaendigen Weg von der Use-Case-Idee zum ersten testbaren Prompt-Prototypen durchlaufen.

Inhalte des Lernimpulses

- Das 3-Schritt-Prototyping: Prompt-Entwurf, Test, Iteration
- Die Hypothesen-Karte: Was erwarte ich -- und was habe ich tatsaechlich erhalten?
- Live-Beispiel: Ein Sachbearbeiter baut in zwei Stunden einen Prototyp fuer automatisierte Protokollzusammenfassung
- System-Prompt als Grundlage: So konfigurierst du deinen Use Case als wiederverwendbaren Prompt
- Feedback-Runde: Strukturierte Rueckmeldung von Kolleg:innen einholen
- Pilot-Plan: Wie du deinen Prototypen im Arbeitsalltag testest

Tipps fuer die Praxis

- *Perfekt ist der Feind von gut: Starte mit einem einfachen Prototypen.*
- *Teste mit echten Daten (anonymisiert!) -- synthetische Daten zeigen nicht die wahren Schwaechen.*
- *Hol dir Feedback von Skeptikern: Sie finden die Luecken, die du uebersiehst.*